***Военно-спортивная игра «Зарница»***

Подготовила: инструкторы по физической культуре

Молоткова Екатерина Игоревна и Пономарёва Яна Александровна

.

Цель:

Формирование у детей старшего дошкольного возраста нравственно-патриотических качеств посредством участия в военно-спортивной игре «Зарница».

Задачи:

**Образовательные:**

- познакомить детей с военно-спортивной игрой «Зарница»;

- познакомить детей с видами и родами войск, атрибутикой (символикой) вооруженных сил России.

**Развивающие:**

- формировать у детей навык быстрой реакции в нестандартных ситуациях;

- формировать волевые качества, целеустремленность, выдержку, поддерживать желание и умение преодолевать препятствия;

- развивать чувство ответственности и гордости за достижения Родины;

- прививать детям потребность к занятиям физической культурой и спортом, умения и навыки сотрудничества (самостоятельность, дисциплину, взаимопомощь, дружбу) через нравственный и эстетический опыт участия в игре «Зарница»;

- развивать физические качества (выносливость, скорость, силу, координацию движений);

- формирование умений и навыков лидерского поведения (умение нести ответственность не только за себя, но и за свою команду);

- способствовать закреплению полученных на занятиях навыков и умений.

**Оздоровительные:**

- сохранять и укреплять психическое и физическое здоровье детей;

- создавать условия для удовлетворения естественной потребности детей в движении;

- повышение сопротивляемости организма к неблагоприятным факторам внешней среды;

- пропаганда здорового образа жизни детей старшего дошкольного возраста.

**Воспитательные:**

- способствовать сплочению детского коллектива .

- содействовать сохранению и укреплению традиций, связанных с патриотическим воспитанием в рамках военно-спортивной игры;

- воспитывать чувство уважения к Российской армии, патриотизма и любви к Родине;

- воспитывать у детей целеустремленность, организованность, инициативность, трудолюбие.

**Предварительная работа:**

- выбрать командира отряда, научить сдавать рапорт;

- продумать название отряда, девиз, эмблему.

- подобрать музыкальный материал, конкурсы, эстафеты, спортивный инвентарь;

- расчистка участков для создания «боевых заданий», зоны для проведения построения, украшение территории;

- инструктаж по технике безопасности при проведении открытых мероприятий на улице в зимний период времени.

Участники игры: дети старших и подготовительных к школе групп педагоги, специалисты (медсестра, музыкальные руководители, инструктор по физической культуре).

**Оборудование и атрибуты:** Маршрутная карта – 4 шт. ; «миноискатели» (гимнастические палки) – 6 шт. ; «мины» - пластиковые бутылки (0,3 л); обруч плоский 2х цветов – по 5 шт. каждого цвета; «боеприпасы» (теннисные мячи) – 10 шт. ; корзина – 2 шт. ; дуга – 3 шт. ; обручи-3шт.,ориентиры – 5 шт. ; мягкий модуль – 3 шт. ; танк (муляж) – 2 шт. ; мешочки 25шт. ; удочки-3шт,овощи-25 шт., ведро-2 шт., секундомер – 4 шт. ; рулетка-1шт.

Флагшток – 1 шт. ; знаки отличия для ответственных на рубежах – 4- шт. ; таблички с обозначением рубежей – 7 шт. ; флаг России – 1 шт. ;грамоты – 4 шт.

*(Звучит марш. Дети старших и подготовительных к школе групп, под руководством командиров отрядов собираются на площадке и выстраиваются по периметру ).*

**Инструктор:** Здравствуйте, ребята! Совсем скоро наша страна отметит замечательный праздник – «день защитника Отечества». Это праздник наших пап, дедушек и мальчиков. Ведь они защитники нашей Родины. А защитники должны быть смелыми, сильными, умными. Смелыми – чтобы не испугаться врага, сильными, чтобы победить его, а умными – чтобы правильно обращаться с оружием. Сегодня мы проводим военно-спортивную игру «Зарница», посвященную «Дню защитника Отечества». Девиз нашей игры: Чтобы Родине служить надо сильным, смелым быть! Батальон, смирно!

*(Звучит гимн России)*

**Инструктор:** Флаг военно-спортивной игры «Зарница» вынести!

*(Звучит музыка под вынос флага.)*

**Инструктор:** Право поднять флаг предоставляется капитанам команд.

*(Звучит музыка под поднятие флага.)*

**Инструктор:** Военно-спортивную игру «Зарница» объявляю открытой!

*(Звучит торжественная музыка. Выходит полковник.)*

**Полковник:** Здравия желаю, товарищи бойцы!

**Дети:** Здравствуйте!

**Полковник:** Поздравляю Вас с началом военно-спортивной игры «Зарница».

**Дети:** Ура! Ура! Ура!

**Полковник:** Товарищи бойцы, в штабе нашего батальона произошло чрезвычайное происшествие: похищены важные зашифрованные документы. Ваша задача – найти эти документы, расшифровать их и доставить в штаб батальона. Это задание очень сложное. Вам нужно будет преодолеть много препятствий. Для выполнения поставленной задачи вам потребуется мужество, отвага, смелость, решительность. Товарищи бойцы, к выполнению боевого задания готовы?

**Дети:** Готовы!

**Полковник:** При выполнении задания вы будете пользоваться маршрутной картой. На карте цифрами обозначено место, откуда вы должны начать своё движение, на последнем испытании вы найдёте пакет с документами.

Командирам отрядов приготовиться к сдаче рапортов, доложить о готовности и получить маршрутную карту для прохождения рубежей. Командиру отряда «Десантники» сдать рапорт!

**Командир:** Наш отряд!

**Дети:** Десантники!

**Командир:** Наш девиз!

**Дети:** Вперёд летят, как всадники, отважные десантники!

**Командир:** Отряд! Равняйсь! Смирно!

*(Командир маршевым шагом подходит к полковнику и докладывает.)*

**Командир:** Товарищ полковник! Отряд «Десантники» к выполнению задания готов! Командир отряда Палагутина Александра! Рапорт сдан!

**Полковник:** Рапорт принят! *(вручает маршрутную карту).* Встать в строй!

*(Командир отряда «Десантники» становится в строй.)*

**Командир:** Отряд! Вольно!

*(Далее командиры всех отрядов сдают рапорт («Зенитчики» - девиз: А девиз у нас таков – больше дела, меньше слов!; «Сапёры» - девиз: Главное вместе, главное дружно к новым вершинам мы будем идти!; «Снайперы» - девиз: Мы ребята снайперы. И на суше и в воде будем первыми везде!; «Морская пехота» - девиз: Мы пехота – молодцы! Мы – отважные бойцы)*

**Полковник:** Отрядам приступить к выполнению задания.

*(Звучит музыка. Отряды группируются, знакомятся с планом, находят то место, откуда нужно начать выполнение поставленной задачи, начинают свой маршрут, выполняя одно задание за другим.)*

По условиям игры отряд должен пройти семь рубежей. На каждом рубеже находится ответственный, который следит за правильностью выполнения задания. Ответственный, после выполнения задания, фиксирует результат о выполнении данного рубежа в маршрутном листе.

**Рубежи игры для выполнения поставленной задачи:**

**1.** Огневой (метание в цель)

**2.** Общие нормативы (прыжки)

**3.** Походный (пройти по заболоченной местности)

**4**.Осторожно, мины! (разминируй поле)

**5.** Полоса препятствий (перемещение по пересеченной местности)

**6.** Рыбалка

**7.** Обед для солдата.

После выполнения задания. Судьи подсчитывают баллы. В это время команды соревнуются в перетягивании каната.

**Полковник:** Батальон! Равняйсь! Смирно! Поздравляю вас с выполнением поставленной задачи! Вы мужественно и отважно прошли все рубежи, нашли и расшифровали похищенные документы. Показали себя, не только ловкими, сильными, смелыми, быстрыми, но и дружными, умеющими быть единой командой. А сейчас объявляется конкурс-« Перетягивание каната». За это время мы подведём итоги игры и объявим победителей. Вольно, разойдись!

*После перерыва под торжественную музыку отряды строятся у штаба батальона, где происходит награждение. Вручаются грамоты и медали (значки).*

ПРОГРАММА ИГРЫ «ЗАРНИЧКА

**Рубежи игры:**

**1. Огневой** **(2 мишени 25 мешочков**) У центральной калитки

Сбей вражеский танк. Участники (все, по очереди, метают «гранату» (мешочек с песком). Средняя группа с расстояния 4 м, подготовительная к школе группа – 5 м стараются попасть в вертикальную мишень (макет танка). За каждое попадание 1 балл. В оценочный лист заносится **общее количество попаданий (баллов).**

**1****. Общие нормативы** **(5 человек**)

Гигантский прыжок. Первый участник с места с двух ног прыгает в длину, второй с места, где приземлился первый, затем третий и т. д. Результат коллективного прыжка заносится в оценочный лист отряда. Общее количество метров.

**2. Походный** **( 10 человек)**

За боеприпасами через болото. Отряд проходит участок болотистой местности, перешагивая «с кочки на кочку» (обручи 2-х цветов). На другой стороне болота лежат боеприпасы (теннисные мячи, которые необходимо перенести. Каждый участник переносит только один снаряд. Участник наступивший в обруч другого цвета или наступивший за пределы обруча считается раненым и снаряд (теннисный мяч) у него забирается. **В оценочный лист заносится количество правильно принесённых снарядов.**

**3. Полоса препятствий** (8 чел)на дорожке, рядом с участком 4 группы

Перемещение по пересеченной местности. Отряд (дети) проходит полосу препятствий (бег змейкой (между ориентирами, преодоление препятствий (перепрыгивание через мягкие модули). Первым бежит командир отряда. Преодолев все препятствия, на финише, он поднимает флажок и только затем движение начинает следующий участник и т. д. **Время фиксируется по последнему участнику и заносится в оценочный лист отряда.**

**4. Рыбалка**. **(3 участников)**

 Участники наматывают на палочку верёвку, пока не поймает рыбку. **На время. Время определяем по последнему участнику намотавшему верёвочку.**

**5. Обед для солдата**. **(Участвует весь отряд бойцов. )**

Эстафета. Варим уху. 25 предметов, по 1 переносим из таза в кастрюлю. На время. **Время определяем по последнему участнику .**

**6. Осторожно мины!** (5 человек)

**Оборудование:** 20 пластиковые бутылки, гимнастические палки, секундомер.

**Задание.**В каждом «заминированном» секторе закопано 5 «мин» - пластиковых бутылок. Нужно за 1 минуту «разминировать» свое поле. Дети ищут «мины» гимнастическими палками, «разминируют» - откручивают крышку. 1 обезвреженная «мина» - 1 балл. Если все 5 мин найдены и обезврежены меньше, чем за 1 минуту – указывается время разминирования.

**7.Огневой.** (весь отряд)

**Оборудование:** 2 стойки с изображением танка, 2корзины, 25мешочков для метания.

**Задание.** Участники (дети) одновременно метают «гранату» (мешочек с песком) в цели.

1 попадание – 1 балл.

 ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

Победители в игре «Зарница» определяются по наибольшему количеству набранных баллов