Игры на выпускной из копилки

**Игра «Составь слово».**
Карточки с буквами на А-4 (4 цвета - 4 слова). 4 команды составляют слова: тетрадь, букварь, портфель, алфавит (2 вариант: класс, буква, школа, звонок; 3 вариант: летние цветы - пион, лютик, роза, астра) Затем на экране с презентацией появляются картинки школьных принадлежностей или цветов)
**Игра «Собирайтесь на урок»** (на музыку из программы «Ладушки» И. Каплуновой (диск 1 Доп. Материал №7 «Полька дошколят»)
Ведущий в середине с колокольчиком, дети вокруг ведущего. Дети идут по кругу, говорят речитативом под музыку слова:
Вокруг домика хожу и в окошечко гляжу.
Ты, смотри, не прозевай, на урок не опоздай.
Затем, дети останавливаются, ведущий ходит по кругу, звенит в колокольчик и говорит: Прозвенел уже звонок, торопитесь на урок (2 раза).
Ведущий останавливается, ставит колокольчик между двух детей, говорит: Звенит звонок, скорей на урок.
Эти дети бегут за кругом в разные стороны, кто скорее возьмёт колокольчик, тот и будет следующим ведущим.
Игра повторяется.
**Игра «А, ну-ка, посчитай».**
Звучит весёлая музыка, дети выбегают. Бегают врассыпную по залу. Затем ведущий называет цифру (3, 2, 4, 22 (кол-во детей в группе). Дети строятся в кружки (3, 2,4 человека или все вместе).
**Игра "Перемена".**
Дети танцуют под музыку, а когда услышат звонок на урок - "садятся" за парту. (встают, руки полочкой) (ведущий звонит в колокольчик)
**Игра "Буква потерялась".**
Дети слушают стихи, которые им читают, и ищут сначала слово, которое подходит по смыслу стихотворения, а затем букву, которая должна быть в этом слове. (интерактив)
- Тает снег, течёт ручей,
На ветвях полно врачей. ("Г")
- Закричал охотник: "Ой!
Двери гонятся за мной!" ("З")
- На полянке на лесной
Вырос зуб молодой ("Д")
- Ехал дядя без жилета,
Заплатил он штраф за это. ("Б")
- Наевшись рыбы до отвала,
На море гайка отдыхала. ("Ч")
- Сидит на грядке крепко
Оранжевая кепка ("Р").
**Игра «Морская фигура**» (Аудиозапись «Море синее дремало, спали волны, спали скалы…»).
Вступление. Дети выбегают со своих мест.
Море синее дремало…» (подскоки врассыпную)
Море волнуется раз… (прыгают на месте)
Звезда (руки в стороны. Ноги на ширине плеч, повороты вправо-влево)
Ёж (группировка – сели, обняв колени)
Дельфин (раскачиваем соединенными руками вверху и телом вперед-назад)
**Игра "Доскажи сказку".**
Ведущий: Вы сказки хорошо знаете? Тогда я вам сейчас расскажу мою любимую сказку. Но буду немного привирать. А вы, если я буду говорить неправду, должны меня остановить и исправить. Договорились? (Дети отвечают). Слушайте внимательно! Расскажу я вам «Сказку о рыбаке и кильке»… (Дети отвечают правильно) а написал ее… Корнец Иванович Чуковский (Дети отвечают правильно)
Жил старик со своею старухой
У самого Черного моря (синего моря)
Жили они в однокомнатной квартире (… в ветхой землянке)
Старик ловил удочкой рыбу, (… неводом)
А старуха штопала колготки (…пряла свою пряжу)
Раз в море закинул он невод –
Пришел невод с валенком старым (… с одной тиной)
Другой раз закинул он невод –
Пришел невод с мойвой в томате, (…с травою морскою)
В третий раз закинул он невод –
Пришел невод с одной рыбкой,
Не простою рыбкой – сардинеллой (… золотою)
Игра с градусником.
Герой: Я хочу определить настроение в этом зале.
Градусник подносится к взрослым и детям по очереди и включается музыка (4-5 песен) Как в игре «Музыкальная шляпа»).
1. Мальчику («Первоклашка, первоклассник…»)
2. Мальчику («Какой чудесный день…»)
3. Девочке («А я такая красивая…»)
4. Мужчине («Все будет хорошо, куда бы ты не шел…»)
5. Женщине («Как здорово, что все мы здесь сегодня собрались»)
6. Воспитателю («Желаю, чтоб вы все были здоровы»)
Герой: Ну что ж, настроение вполне радостное, веселое и немного с грустинкой. Поздравляю вас!
Игра «Нарисуй сказку». Приглашаются 2 семьи – папа, мама, ребёнок – они сами придумывают сказку и рисуют её на мольберте. Дети узнают сказку.

Игра с родителями «Самый внимательный».
Герой: Однажды щуку мы поймали, распотрошили, а внутри рыбёшек мелких увидали, и не одну, а целых семь. Мечтает парень закалённый стать олимпийским чемпионом. Смотри на старте не хитри, а жди команду: раз, два, марш! Однажды поезд на вокзале мне 3 часа пришлось прождать. (если дети не успевают взять приз, его забирает Герой). Ну что ж, друзья, вы приз не брали, когда была возможность брать!
**Игра «Формы»**
В игре участвуют 5-6 родителей, они встают в круг и надевают резинку на пояс, которую дети используют для игры в прыгалки. По сигналу ведущего родители быстро образуют геометрическую форму: круг, квадрат, овал, треугольник. Например, ведущий показывает картинку с изображением квадрата и родители встают в пары друг за другом, так чтобы получилось 4 угла. Если родители затрудняются, ведущий не спешит им помогать, а комментирует: «Да это, наверное, двоечники!»