Спортивный досуг в группе раннего возраста: «Мы здоровые ребятки-бельчатки»

Цель: Приобщение детей к спорту и развитие у них стремления к здоровому образу жизни.

Задачи :

-Формировать здоровый образ жизни;

-Позабавить детей;

-Способствовать накоплению социального опыта доброжелательных взаимоотношений;

- Воспитывать интерес и игре.

Оборудование: гимнастические обручи, гимнастическая дорожка, корзинка, деревянные грибочки, маски бельчат

Ход развлечения.

Воспитатель: Мы пришли в спортивный лес, здесь полным полно чудес.

Ребятки, а вы знаете, что когда я сюда к вам шла, мне белочка передала волшебные маски сейчас мы с вами их оденем и все наши мальчики и девочки превратятся в бельчат

( Мальчикам и девочкам на голову одеваются маски с изображением бельчат)

Воспитатель: чтоб здоровым быть и крепким , спортом занимайтесь, детки! Прыгай, бегай и играй , никогда не унывай!

Будем с вами заниматься и здоровья набираться??

Дети: Да!

Воспитатель: прежде чем начать заниматься, нужно сделать нам зарядку . Готовы?

Дети: Да.

Ребята встают в круг вместе с воспитателям, выполняют упражнения под музыкальное сопровождение « где же ваши ручки»

Воспитатель: мы размялись и теперь готовы преодолевать препятствия. Вам бельчатам часто приходится бегать по лесу , прыгать по веточкам .

Вот сейчас мы посмотрим ,как хорошо это у вас получается.

«полоса препятствий» состоит из гимнастической дорожке и мягкого модуля. ( дети идут по гимнастической дорожке и пролезают под модулем )малыши проходят испытание под веселую музыку.

Воспитатель : Вы ребятки, молодцы! Все препятствия прошли. Но ведь здоровье это не только спорт, но и правильное питание. Зверюшки всегда делают себе запасы на зиму. Давайте посмотрим , как вы делаете запасы , собираете грибочки.

Игра « Собери грибочки» воспитатель высыпает грибочки а дети под веселую музыку собирают их в корзинку.

Воспитатель: Видим, что белочки к зиме подготовились, запасы полезной еды у всех хорошие.

Вот такие вы у нас ребятки молодцы. Сильные и здоровые, ко всему готовые.