**«День рождения Смайлика» - путешествие в страну эмоций**

**Цель**: Создание позитивной атмосферы, развитие у детей коммуникативных качеств, состояния раскрепощенности, уверенности в себе.

**Задачи:**

1.Развивать интерес детей к различным праздникам.

2.Формировать умение адекватно реагировать на юмор, выполнять правила игры.

3.Формирование умения у детей различать эмоции.

4.Воспитывать доброе, уважительное отношение друг к другу.

Здравствуйте, ребята! Сегодня мы с вами поговорим об одном весёлом, радостном дне, но о каком дне идёт речь, вы узнаете, отгадав загадку.

Есть у радости подруга

В виде полукруга

На лице она живет:

То куда-то вдруг уйдет,

То внезапно возвратится.

Грусть-тоска ее боится. *(****Улыбка****)*

Ребята, а символом улыбки стал - смайлик, вы его знаете.

**19 сентября** отмечается день рождения смайлика.

Что же означает слово «Смайлик»?

Сма́йлик (англ. smiley — «улыбающийся») или счастли́вое лицо́ (☺/☻) — стилизованное графическое изображение улыбающегося человеческого лица; традиционно изображается в виде жёлтого круга с двумя чёрными точками, представляющими глаза, и чёрной дугой, символизирующей рот.

Эти значки заменяют собой интонацию голоса и мимику собеседника, которых нам очень не хватает во время виртуального общения. Ведь порой, интонация и выражение лица собеседника могут быть важнее самих слов. Поэтому «смайлики» и пользуются такой популярностью. Они дают возможность лучше понять собеседника, понять его настроение. Кроме того, сами смайлики выглядят достаточно забавно, что автоматически способствует повышению настроения собеседников.

Ребята, а вы знаете историю происхождения этой мордашки. А дело было так….

Первым создателем смайлика в его современном виде стал американский **художник Харви Болл** в декабре 1963 года. В Америке тогда шел процесс слияния крупных страховых компаний. Процесс этот шел очень долго. Поэтому многие сотрудники таких компаний приуныли. Они стали более грустными и раздражительными, что стало негативно сказываться на их работе. Поэтому компании старались как-то поднять дух своих сотрудников, сделать так, чтобы они улыбались при работе с клиентами. Страховщики в декабре 1963 года обратились к художнику Харви Боллу.

Они попросили его создать подобный фирменный символ. Их заказ был готов в самые короткие сроки. Эта работа отняла у художника, по его словам, всего лишь около 10 минут. Он нарисовал схематическую рожицу с улыбкой.

Первая серия смайликов была выпущена в качестве жёлтых значков. Их раздали сотрудникам и клиентам компании. Этот логотип пользовался достаточно большим успехом, поэтому таких значков было наштамповано более 10 тысяч.

Затем, смайлики стали пользоваться успехом и в других компаниях, но всемирная известность пришла лишь в 1970-е годы, когда двое братьев из Испании придумали для смайлика слоган «Have a Happy Day» . «Счастливого дня!».

Улыбка с таким девизом сразу стала хитом, и вскоре смайлик появился на эмблемах, открытках, футболках и бейсболках — одним словом, на всём, что может быть быстро продано.

Болла буквально распирало от гордости, и он сказал в одном из своих многочисленных интервью.

"*Никогда еще в истории человечества и искусства не было ни одной работы, которая бы, распространившись столь широко, приносила столько счастья, радости и удовольствия. Не было ничего, сделанного так просто, но ставшего понятным всем».*

Девиз этого праздника: «Сделай доброе дело. Помоги появиться хотя бы одной улыбке». Улыбка – это чудо, с помощью которого в мире становиться уютнее и теплее. Нет ничего дороже, счастливее и важнее, чем улыбка наших родных, любимых и близких людей.

Ребята, а как вы думаете, когда появляется улыбка? (ответы детей). Вообще, улыбка очень заразительна, если вы улыбнётесь своему другу, то он непременно улыбнётся вам в ответ.

**Ведущий:**  День улыбки наступил,
                      И нам, счастье подарил.
                      Так давайте веселиться,
                      Праздник пусть не прекратится!

**Смайлик:**У вас у всех хорошее настроение? Это очень хорошо. Дети, любите ли вы путешествовать? Я хочу вас пригласить в путешествие на поезде в «Страну эмоций». Вот у меня и билеты есть. Этот билет я вам вручаю за хорошее настроение. Итак, поехали.

 **1 остановка. Город Грустин.**

 **Смайлик:**А вот и первая наша остановка, мы приехали в город**«Грустин»**. Здесь живут грустные смайлики, они постоянно грустят и плачут и весь город утонул в их слезах. Давайте поможем жителям и  развеселим их.

Вставайте в кружок. Возьмитесь за руки, давайте прогоним грустное настроение и подарим друг другу самую добрую улыбку.

**"ВЕСЕЛЫЕ МАРТЫШКИ"**

Мы веселые мартышки.

Мы играем громко слишком:

Мы в ладоши хлопаем,

Мы ногами топаем.

Надуваем щечки,

Скачем на носочках,

И друг другу даже

Язычки покажем!

Дружно прыгнем к потолку,

Пальчик поднесем к виску.

Оттопырим ушки,

Хвостик - на макушке.

Шире рот откроем,

Гримасы все состроим.

Как скажу я цифру "три",

Все с гримасами - замри!

Раз, два, три!

 **Смайлик:** Вот мы с вами и развеселили грустных смайликов. Оправляемся дальше.

**2 остановка.** Город Боягуз.

 **Смайлик:** Мы прибыли в город «Боягуз».  Смайлики этого города  боятся выходить на улицу, у них страх во всем: они бояться гулять, спать, есть, играть. Предлагаю помочь жителям Боягузии избавиться от этого жуткого страха.

**Ведущий:**Ну а кто тут сильный, ловкий?  Покажите-ка сноровку!

                   Город от страха спасем,   Конкурс  мы начнем!

**Смайлик**: Ребята, а задание будет такое: шарики в ведре - это страхи жителей города «Боягузия», мы сейчас будем от них избавляться.

***Игра «Баскетбол».****На старте – ведерки с шариками от сухого бассейна, на расстоянии двух метров – корзина, дети по очереди кидают шарики в свою корзину. Выигрывает команда, у которой больше шариков попало в корзину.*

**Смайлик:** Ура! Вы справились с этим заданием, в этот прекрасный праздник «День улыбки» мы помогли смайликам избавиться от страхов и они теперь с нами.Оправляемся дальше в путешествие.

**3 остановка.** город «Гнев»

**Смайлик:** мы прибыли с вами в город «Гнев», жители этого города всегда злятся, показывают свое недовольство, часто обижаются. Я думаю мы сможем им помочь, вы готовы: я предлагаю подарить нашим злюкам поделку-букет ромашек, чтоб у них сбывались все желания и мечты.

**Ведущий:** вот вы и справились с этим заданием, посмотрите какой букет получился, развеселили наших злюк-смайликов. Оправляемся дальше.

**4 остановка.** город «Стыдов».

**Смайлик:** Мы прибыли с вами в город «Стыдов», здесь живут жители - смайлики, которые винят себя во всем, им всегда неловко, неудобно за свои поступки, чувствуют себя виноватыми. Я предлагаю их тоже развеселить, ведь сегодня такой чудесный праздник «День улыбки». Согласны?

Игра «Загадки-нескладушки».

- белым снегом всё одето, значит наступает…. *зима*
- ночью каждое оконце слабо освещает… .*луна*
- кукарекает спросонок, милый добрый… .*петух*
- мимо улья проходил, косолапый… *медведь*
- скорей на берег выплывай, плывёт зубастый… *крокодил*
- и, капризна, и упряма, в детский сад не хочет… *дочка*
- делать и прививки и уколы, мамы деток водят в … *больницу*

– Ты на птицу посмотри – ног у птицы ровно… (не три, а две)

– Наберем цветов охапку и сплетем из них мы… (не шапку, а венок)

– День рожденья на носу, испекли мы … (не колбасу, а торт)

– Подобрать себе я смог пару варежек для … (не ног, а рук)

– Попросила мама Юлю ей чайку налить в … (не в кастрюлю, а в чашку)

– На обед сыночку Ване варит мама суп в … (не в стакане, а в кастрюле)

– В сладком меде знает толк косолапый бурый… (не волк, а медведь)

– С пальмы вниз, на пальму снова ловко прыгает… (не корова, а обезьяна).

 - Вышел зайчик погулять,

- Лап у зайца ровно… (Не пять, а четыре.)

**Ведущий:** Справились и с этим задание, вы большие молодцы, ребята. Оправляемся дальше.

 **5 остановка.**  «Город веселых смайликов»

**Смайлик:** Быстрый поезд нас привез в город  «Веселов». В этом городе очень веселые жители. Чем же мы можем помочь жителям этого города, ведь у них всегда весело. Ребята, а всегда ли нам бывает весело? Конечно, нет, просто жители города не знают других

эмоций, и мы их этому научим, давайте расскажем, и покажем, жителям какие мы знаем ещё с вами эмоции.

**Игра «Покажи эмоцию»**

— злость,

— удивление,

— печаль,

—страх,

— стыд, вина,

— отвращение, брезгливость.

**Смайлик:** Как же с вами весело! Ребята. А если честно-все эмоции важны и нужны.

А наше волшебное путешествие на этом закончилось. Но сегодня же День рождения, а какой День рождения без торта. Ребята, я предлагаю вам нарисовать торт, какой пожелаете.

**Ведущий:**
Вам понравилось, ребята?

Насмеялись? Наплясались?

И, надеюсь, наигрались?

Значит, нам пришла пора

Попрощаться, детвора!

Буду новой встречи ждать,

А вам желаю не скучать!