Федеральное государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение

«Орловское учебно- воспитательное учреждение закрытого типа»

**Военно-спортивная игра для обучающихся**

**«Зарница»**

Подготовил:

Шалагинов А.Н,

Руководитель физического воспитания

Высшая квалификационная категория

г. Орлов

2022г

**Цель:**

Способствовать сохранению и укреплению традиций, связанных с патриотическим воспитанием школьников в рамках военно-спортивных игр.

**Задачи:**

* Формирование у детей навыков быстрой реакции в нестандартных ситуациях;
* Формирование позитивных жизненных установок и гражданское становление подрастающего поколения;
* Обучение школьников оказанию первой медицинской помощи в экстренных ситуациях;
* Воспитание товарищества, умения взаимодействовать в коллективе, воспитание бесконфликтному взаимодействию со сверстниками в ходе игры;
* Развитие и укрепление физической подготовленности обучающихся.

**Подготовительная работа:**

1. составление положения о проведении военно-спортивной игры «Зарница» (приложение №1);
2. подготовка станций;
3. подготовка судейской команды, которая будет осуществлять судейство на станциях;
4. подготовка атрибутов: таблички с названиями станций, маршрутные листы для каждой команды, судейские протоколы (приложение №2), макеты автоматов, тюбинги для катания, макеты мин, учебный автомат АКМ, пневматические винтовки, падающие мишени, санки, лабиринт.

**Условия проведения и требования к участникам:**

Военно-патриотическая игра «Зарница» проводится для младших воспитанников 2 группы Орловского СУВУ на территории стадиона учреждения. Для участия в игре из воспитанников 2 группы сформированы 2 команды по 10 человек. В игре принимают участие дети 4-х классов. Требования по форме одежды: закрытая обувь, соответствующая времени году, куртка-штормовка, утепленные болоньевые брюки, головной убор, перчатки. Также каждой команде необходим список своей команды.

У каждого участника игры должны быть знак участника игры – погон, который представляет из себя прямоугольник 5х10см, выполненный из альбомного листа. Погон должен быть соответствовать цвету команды.

Основные этапы игры:

Игра проводится в форме эстафеты, где команды продвигаются по трассе (маршрут указан на карте). На маршруте находятся контрольные пункты – КП. На КП находится ведущий этапа, который сообщает содержание этапа и фиксирует результаты и правильность его выполнения. Отметки заносятся в маршрутный лист.

**Программа мероприятия:**

* торжественное открытие военно-спортивной игры «Зарница» на местности;
* прохождение участниками игры этапов конкурса;
* подведение итогов и награждение.

**Форма проведения мероприятия: спортивная игра.**

Приложение №1

«Утверждаю»

Директор учреждения

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Т.В. Хохлова

**Положение о проведении военно-спортивной игры «Зарница» в Орловском СУВУ для обучающихся 2 группы.**

**Цели и задачи;**

* укрепление здорового подрастающего поколения;
* привлечение учащихся к регулярным занятиям физической культурой

и спортом;

- дальнейшее совершенствование спортивно-массовой и

оздоровительной работы с детьми;

* пропаганда здорового образа жизни, формирование позитивных жизненных установок и гражданское становление подрастающего поколения;
* воспитание товарищества, умение взаимодействовать в коллективе, воспитание бесконфликтному общению со сверстниками;
* гражданское и патриотическое воспитание учащихся.

**Руководство проведения соревнований:**

Общее руководство подготовкой и проведении игры осуществляется членами М.О. по физкультурно-оздоровительной работе.

Непосредственное проведение игры возлагается на судейскую коллегию: гл. судья - Шалагинов А.Н., гл. секретарь – Севрюгин А.Н.

**Сроки и место проведения:**

Военно-спортивная игра «Зарница» будет проходить на стадионе учреждения 20 марта 2022 года в 10.00.

**Состав команд:**

К участию в игре допускаются 2 команды в количестве 8 человек.

**Награждение:**

Команда победителей награждаются грамотами и призом.

**Ход мероприятия военно-спортивной игры «Зарница»**

**20 марта 2022 года**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Вид программы | Система оценки конкурса | Количество участников |
| 1. | Парад участников соревнований: команда должна приготовить 1 эмблему с названием команды; командир должен сдать рапорт главному судье; команда должна озвучить речёвку и приветствие. | 10 б | Вся  команда |
| 2. | **Конкурс капитанов:** перед капитаном команды на столе лежит учебный автомат, по сигналу судьи, капитан команды проводит разборку и сборку автомата | Показанное время | Капитан команды |
| 3. | **Стрельба из пневматической винтовки:** команда строится в колонну по одному у линии огневого рубежа, на расстоянии 7 метров располагаются откидывающиеся мишени, по сигналу судьи, 5 участников от команды делают по одному выстрелу по мишени. | Количество попаданий в мишень | 5 участников |
| 4. | **Эстафета «Переправа»:** каждая команда делится на две команды и становится у контрольных отметок лицом друг к другу в колонну по одному. Расстояние между командами 15 метров. У направляющего одной из команд находится «Ватрушка». По сигналу судьи - направляющий садит на «Ватрушку» участника команды и везет его к противоположной команде. Довезя своего партнера до контрольной отметки, передают «Ватрушку» следующей паре участников, а сами становятся в конец колонны. Эстафета заканчивается, когда команды поменяются местами. | Показанное время | Капитан команды |
| 5. | **«Минное поле»:** команды строятся в колонну по одному перед линией старта. На расстоянии 10 метров от команды расположено «минное поле» отмеченное флажками. На «минном поле» расставлены «мины» которые необходимо обезвредить (количество мин соответствует количеству участников от команды). По сигналу судьи двое участников от команды бегут к «минному полю» и ищут «мины». Найдя «мины» они возвращаются к своей команде, следующие двое участников от команды бегут к «минному полю» и ищут «мины». Найдя «мины» они возвращаются к своей команде, кладут «мины» к линии старта. Затем стартует следующая пара участников. Эстафета заканчивается, когда все «шины» будет найдены. | Показанное время | Вся  команда |
| 6. | **Конкурс «разведчики»:** команда становится у мини старта, на расстоянии 20 метров он команды натянута сетка. На расстоянии 20 метров от натянутой сетки стоит «Часовой», рядом с которым стоят санки. По сигналу судьи команда начинает движение к сетке, добавив до сетки все по очереди проползают по «пластунски» под сеткой и двигаются в часовому. Добежав до часового, они связывают его используя «скотч», садят на санки и двигаются к финишу. Конкурс заканчивается, когда последний участник пересекает линию финиша. | Показанное время  **При касании участника сетки, команде дается штраф 3 сек** | Вся  команда |
| 7. | **Конкурс «стратегов»;** от каждой команды выбирается по три участника. Перед ними располагается доска, на которой расставлены шашки. После жеребьевки, участник. Выигравшей команды делает первый ход, после чего отходит от доски. Следующий ход делает участник команды соперника. После начала игры, каждый участник команды поочередно выполняют по одному ходу. Задача команды, как можно быстрее отдать под «Рубку» свои шашки. | 10 б   1. **Победа в игре;** 2. **5 баллов - поражение** | 3 человека от команды. |
| 8. | **Конкурс «Марш-бросок»:** команды выдаются макеты автоматов, противогазы. Команда строится у мини старта, по сигналу судьи команда в полном составе проходит дистанцию: бег по глубокому снегу, преодоление «лабиринта», останавливается время после финиширования последнего участника команды | Показанное время командой | Вся  команда |
| 9. | **Конкурс: прохождение строем с песней** | 10 б | Вся  команда |
| 10. | Построение. Подведение итогов игры «Зарница». Награждение победителей. |  |  |

Приложение 2

**Таблица результатов военно-спортивной игры «Зарница»  
в Орловском СУВУ 20 марта 2022г.**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Группы | Вид программы | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **Эмблема.**  **Девиз Приветст вие.** | | **Конкурс «Капитон**  **ов»** | | **Конкурс «Стрельба**  **»** | | **Конкурс «Переправ а»** | | **Конкурс «Минное**  **поле»** | | **Конкурс «Разведчи к»** | | **Конкурс «Стратегов»** | | **Конкурс «Марш- бросок»** | | **Строевая подготов ка** | | **Очки** | **Место** |
| Р | М | Р | М | Р | М | Р | М | Р | М | Р | М | Р | М | Р | М | Р | М |
| 2 гр. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 гр. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Р – результат, М – место

Главный судья\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Главный секретарь\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_