**КАРТОТЕКА ПОДВИЖНЫХ ИГР**

**Воспитатель: Солодкова Е.В.**

**Игры с бегом:**

«Ловишки»

«Ловишка, бери ленту!»

«Уголки»

«Парный бег»

«Третий лишний»

«Мышеловка»

«Мы веселые ребята»

«Гуси-лебеди»

«Сделай фигуру»

«Караси и щука»

«Перебежки»

«Встречные перебежки»

«Хитрая лиса»

«Пустое место»

«Затейники»

«Бездомный заяц»

«Два мороза»

**Игры с прыжками:**

«Не оставайся на полу»

«Кто лучше прыгнет?»

«Удочка»

«С кочки на кочку»

«Кто сделает меньше прыжков?»

«Классы»

**Игры с подлезанием, ползанием, лазанием:**

«Кто скорее до флажка?»

«Медведи и пчелы»

«Пожарные на ученье»

«Перелет птиц»

«Кролики»

**Народные игры:**

«Гори, гори ясно»

«Солнце»

«Ворон»

«Баба-Яга»

«Сороконожка»

«Чурилки»

«Угадай, кто зовет?»

«Колечко»

**Игры с метанием и ловлей:**

«Охотники и зайцы»

«Брось до флажка»

«Попади в обруч»

«Сбей кеглю»

«Мяч водящему»

«Школа мяча»

«Серсо»

«Сбей мяч»

**Эстафеты:**

«Эстафета парами»

«Пронеси мяч, не задев кеглю»

«Забрось мяч в кольцо»

«Дорожка препятствий»

«Быстрая команда»

**Игры с элементами соревнования:**

«Кто скорее проползет через обруч к флажку?»

«Кто быстрее?»

«Кто выше?»

«Кольцебросы»

**ИГРЫ С БЕГОМ**

**«Ловишки»**

*Цель:*развивать увертливость, ловкость, быстроту.  
*Ход игры:*  
Дети выстраиваются за чертой на одной стороне площадки. Они должны добежать до противоположной стороны так, чтобы ловишка, стоящий посередине, их не поймал. Кого осалят, считается пойменным. После 2-3 пробежек пойманные подсчитываются. Выбирают нового ловишку.

**«Ловишка, бери ленту»**

*Цель:* развивать у детей ловкость, сообразительность. Упражнять в беге с увертыванием, в ловле и в построении в круг.

*Ход игры:*

Играющие строятся по кругу, каждый получает ленточку, которую он закладывает сзади за пояс или за ворот. В центре круга - ловишка. По сигналу «беги» дети разбегаются, а ловишка стремится вытянуть у кого-нибудь ленточку. Лишившийся ленточки отходит в сторону. По сигналу «Раз, два, три, в круг скорей беги», дети строятся в круг. Ловишка подсчитывает количество ленточек и возвращает их детям. Игра начинается с новым ловишкой.

*Правила:* Ловишка должен брать только ленту, не задерживая играющего. Играющий, лишившийся ленты, отходит в сторону.

*Варианты:* выбрать двух ловишек. У присевшего играющего нельзя брать ленту. Играющие пробегают по «дорожке», «мостику», перепрыгивая через «кочки».

**«Уголки»**

*Цель:* учить детей перебегать с места на место быстро, незаметно для ведущего. Развивать ловкость, быстроту движений, ориентировку в пространстве.

*Ход игры:*

Дети становятся возле деревьев или в кружочках, начерченных на земле. Один из играющих, оставшийся в середине, подходит к кому – либо и говорит: « Мышка, мышка, продай мне свой уголок». Та отказывается. Водящий идёт с теми же словами к другому. В это время остальные дети меняются местами, а водящий в середине старается занять место одного из перебегающих. Если это ему удастся, оставшийся без уголка становится на середину.

*Варианты:*если водящему долго не удаётся занять место, воспитатель говорит: «Кошка!». Все дети одновременно меняются местами, водящий успевает занять уголок. Нельзя долго стоять в своём уголке.