методическое пособие для сопровождения образовательного

процесса «Белоснежки и гномы»

Пояснительная записка.

Математические игры развивают способности ребенка, волевые и

нравственные качества личности, формируют начальные формы самоконтроля,

организованности, межличностных отношений среди сверстников, поэтому я

считаю очень важным грамотно организовать образовательную деятельность

дошкольников в процессе формирования элементарных математических

представлений. Образовательная деятельность в детском саду должна быть яркой,

эмоциональной, насыщенной большим количеством иллюстративного материала,

использованием современных технологий, в том числе интерактивного

оборудования. Применение ИКТ в образовательном процессе мотивирует детей к

активному познанию, стимулирует мыслительные процессы, помогает педагогу

заинтересовать дошкольников и формировать математические представления в

Описание: методическое пособие представляет собой серию интерактивных

дидактических и развивающих игр, разработанных на основе программы

Microsoft Power Point. Игры разработаны по мотивам сказки «Белоснежка и семь

гномов», ее герои Белоснежка и гномы: Ворчун, Весельчак, Простак, Чихун,

Тихоня, Умник, Соня. В данном пособии представлены игры из четырех разделов

математического развития (количество и счет, величина, знакомство с

геометрическими фигурами, ориентировка в пространстве). Предусмотрено

музыкальное и анимационное сопровождение. Задания читаются воспитателем от

Цель: развитие элементарных математических представлений у детей 5-6 лет.

Задачи:

- совершенствовать умения считать до десяти (количественный счёт), отвечать

на вопрос «Который по счету?» (порядковый счет); решать простые

арифметические задачи на сложение;

- актуализировать знания о геометрических фигурах.

- упражнять в ориентировке в пространстве: слева, справа, вверху, внизу;

- совершенствовать умение определять величину предметов;

- формировать умение применять полученные знания в практической

деятельности.

Оборудование: интерактивная доска, ноутбук, презентация Microsoft Power Point.

Раздел 1 «Количество и счет».

1 «Город мечты»

В этом задании детям необходимо сосчитать, сколько домиков изображено на

картинке (10). При нажатии на кнопку с правильным ответом, звучит музыка

«выигрыша». Если ответ был неправильный, играет музыка «проигрыша».

Дополнительные задания: сосчитать, сколько домов с треугольной крышей (3);

сколько домов с крышей в форме трапеции (7).

2 «Математический сад»

На слайде изображены деревья с разным количеством яблок на них. Детям

требуется найти пары деревьев с равным количеством яблок. При нахождении

двух правильных пар их порядковые номера исчезают.

Раздел «Геометрические фигуры»

1 «Логическая задача»

Задание представлено в виде логической задачи.

Простак нарисовал фигуру, у которой три угла. Весельчак не стал рисовать круг, а

Чихун не сделал в своем рисунке ни одного угла. Детям необходимо сделать

вывод, и определить, какие фигуры нарисовали герои. При нахождении

правильного ответа соответствующая фигура исчезает, неправильный ответ

сопровождается сигналом «проигрыша».

2 «Волшебный поезд»

Задача детей назвать геометрические фигуры, из которых состоит поезд,

сосчитать их и нажать соответствующую цифру. При нажатии на

соответствующую вопросу фигуру она исчезает.

Раздел 3 «Величина»

1 «Заколдованный лес»

В этом задании детям необходимо определить самое высокое дерево и нажать на

соответствующую кнопку. Дополнительное задание: определить, которое по счету

самое низкое.

2 «Веселое путешествие»

Задача детей: посчитать вагончики в каждом составе и выбрать самый длинный

состав. Дополнительные вопросы: под каким номером он нарисован?; сколько

вагонов в самом длинном поезде?; сколько вагонов в самом коротком составе?

Раздел 4 «Ориентировка в пространстве»

1 «Грибная полянка»

Детям необходимо собрать все грибы, которые растут слева от тропинки.

«Правильные» грибы исчезают со слайда. Неправильный ответ сопровождается

сигналом «проигрыша».

2 «Запутанная дорога»

Задание на ориентирование на плоскости: детям необходимо провести

Белоснежку к домику, по пути, нарисованному на схеме. «Правильные» шаги

закрашиваются другим цветом.

Ценность данного пособия в том, что использование представленных в нем

игр, помогает детям легче усваивать понятие формы, величины, количественный

и порядковый счет. В результате использования данного пособия в практической

деятельности у детей сформированы понятия числа и множества, они хорошо

ориентируются на плоскости и в пространстве. Отмечается динамика в развитии

внимания, памяти и логического мышления. Самым важным результатом

считаем то, что у наших детей есть активный интерес к математической

деятельности, что, несомненно, поможет им в дальнейшем при переходе на

следующую ступень образования.