**СПОРТИВНО - РАЗВЛЕКАТЕЛЬНАЯ ИГРА « КЛАДОИСКАТЕЛИ»**

**(коррекционная школа-интернат 5-6 класс).**

Воспитатель: Черчимцева С.С.

**Описание материал:**  данное мероприятие нацелено на тренировку детей ориентации на местности, развитие внимания, памяти, физических и интеллектуальных качеств.  
  
**Ведущий**. Дорогие ребята! Вы все, наверное, любите приключения?  
ДА! Сегодня и мы вам предлагаем самим отправиться на поиск клада.   
Кто знает, как называются люди, которые отправляются на поиски клада?  
Дети. Кладоискатели.  
Ведущий. Верно. Сейчас каждый из вас станет кладоискателем, но в одиночку найти клад трудно, поэтому мы отправимся в приключения командами. Сейчас вы должны разделиться на команды выбрать капитана, и получить задания на нашем КПП.  
Что это значит? Верно это - отправная точка (фойе школы). КПП находится у выхода из школы.. Ну а сейчас нам нужно разделиться на 2 команды, наши педагоги помогут вам в этом.  
Деление детей на команды:  
**2 команды**: затейники, озорники.  
Ведущий. Сейчас вы отправляетесь по станциям. Их всего семь: «Трудности кладоискателей», «Горные хребты», , «Переправа», «Ядро барона Мюнхгаузена», «На привале», «Коридор препятствий». Каждая станция расположена на определённом участке. Сейчас команды получат маршрутные листы, и капитаны по ним будут вести своих кладоискателей. На каждой станции вас ждут испытания. Чем лучше вы с ними справитесь, тем быстрее получите подпись ответственного станции и тем больше у вас шансов завладеть кладом победителей.  
Кто у вас капитаны? Просим подойти ко мне и получить маршрутный лист, по которому вся ваша команда должна пройти в строгой последовательности, как указанна нумерация в маршрутном листе.   
После прохождения станций вам необходимо вернуться на КПП и получить дальнейший маршрутный лист для поиска самого клада.  
В добрый путь дорогие участники!  
Ведущий выдаёт маршрутные листы капитанам, даётся старт хлопанье воздушных шаров, дети отправляются по станциям.

**Описание станций:**

**Станция «Трудности кладоискателей»**  
Эта станция спортивная. Здесь надо переправляться через «болото». Для этого используются две дощечки. Ступать можно только на них, передвигая эти дощечки вперёд, нужно при этом пройти определённое расстояние.   
Станция «Горные хребты»  
Преодолеть «горные хребты» нелегко. Для этого придётся с закрытыми глазами пройти по верёвке, протянутой по земле.   
**Станция «Не зевай, на вопросы отвечай»**  
Кладоискателей ожидает успех, если они догадливые и обладают чувством юмора. Предлагается ответить на шуточные вопросы:  
- Перечислить пять дней подряд, не упоминая чисел и названий дней недели.  
- Что можно увидеть с закрытыми глазами?  
- Может ли страус назвать себя птицей?  
- Можно ли в решете принести воды?  
- На какой вопрос никто никогда не ответит правдиво «да»?  
- В каком пятибуквенном слове пять «о»?  
**Станция «Переправа»**  
Перед вами река, и нужно переправиться на другой берег. А паром (обруч) находится на том берегу. Капитан команды должен вплавь (бегом) переправиться на тот берег и доставить паром команде (надевает обруч на пояс и бегом возвращается к команде), захватывает следующего игрока, с обручем на поясе они быстро перебегают на противоположную сторону площадки – на другой «берег». Капитан остаётся на этом берегу, а участник, не снимая обруч , быстро возвращается назад и повторяет задание с очередным участником команды и т.д.  
Станция «Ядро барона Мюнхгаузена»  
Ядром служит воздушный шар. Каждый кладоискатель должен «оседлать» ядро, зажать его между колен и придерживать руками. В таком положении необходимо преодолеть путь до указанного места и обратно и передать ядро следующему участнику. Если шарик лопается («ядро взрывается»), то участник с другим шаром начинает путь сначала.   
**Станция «На привале»**  
Для участников команды включаются фонограммы песен, названия которых дети должны правильно назвать.   
Станция «Коридор препятствий»  
Участники должны преодолеть всей командой препятствия: капитан набивает волейбольный мяч и проходит со всей командой между кеглями, поставленными змейкой.  
После того, как команды возвращаются на КПП, им вручаются карты, которые приведут участников к табличке «КЛАД». Сам клад будет вручен на спортплощадке. К каждой команде закрепляется педагог, который будет следить за правильностью выполнения заданий.  
**Маршрутная карта** (1)  
1. От стартового дерева пройти 27 шагов к берёзе полной присядью.   
2. Повернуть налево. С криками «Ура!» пробежать до спортплощадки  
3. Повернуть направо и сделать 11 шагов, взяв друг друга за уши, прямо до разветвлённого дерева.  
4. Около разветвлённого дерева вы найдёте табличку с надписью «КЛАД».  
5. Если вы нашли табличку с надписью «КЛАД», отправляётесь к клубу за получением приза.  
  
**Маршрутная карта** (2)  
1. От стартового дерева, взявшись за руки, проскачите приставными шагами вдоль 4-х толстых клёнов, расположенных вдоль ограждения детской площадки.  
2. Поверните налево и пройдите 16 шагов . (шагайте строго по траектории изгороди)  
3. Затем сделайте 40 шагов по прямой, через каждые 10 шагов вам необходимо остановиться и всей командой прокричать «Мы ищем клад! Ура!».  
4. Через 40 шагов вы должны оказаться лабиринта. Ищите табличку с надписью «КЛАД!».  
5. Если вы нашли табличку с надписью «КЛАД!», отправляйтесь к клубу за получением приза.

ИТОГИ ИГРЫ. ПОЛУЧАЮТ СЛАДКИЙ ПРИЗ.