Министерство образования и науки Хабаровского края

КГБ ПОУ «Комсомольский - на - Амуре колледж технологий и сервиса»

**Методическая разработка внеурочного мероприятия**

Интеллектуальная игра **«ALIAS»**

Разработчик:

Преподаватель ККТиС

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Коломацкая А.Ю.

«Комсомольск – на – Амуре» 2017

**Форма занятия** Интеллектуальная игра.

**Участники** студенты I и II курсов.

**Оборудование**

1. Учебная доска, на которой обозначено игровое поле.
2. 4 фишки в соответствии с цветом команды
3. Песочные часы на 1 минуту
4. 60 карточек, на каждой из которых указано по 5 слов, которые и нужно будет объяснить
5. Компьютер и экран.

**Краткое описание.** Игра "Alias", или в русском варианте "Скажи иначе"— настольная игра, в которой целью игроков является объяснение загаданного слова напарникам по команде, без использования жестов и произнесения загаданного слова и однокоренных с ним слов. В игре участвуют студенты группы 411 и группы 421, которые делятся на 4 команды, в каждой команде по 2 человека, один участник будет выступать в роли объясняющего, второй — стараться отгадать требуемое слово. Карточки можно пропускать. При втором круге участники меняются местами. После завершения объяснения и подсчета очков команда передвигает свою фишку по полю на число равное полученному количеству баллов. Выигрывает тот кто приходит к финишу первым.

**Сценарий внеурочного мероприятия**

**1 слайд**

* Итак, друзья, внимание –
* Ведь прозвенел звонок.
* Я рада приветствовать вас на Интеллектуальной игре Элиас
* Сегодня мы окунемся в мир знаний увлекательной игры «Элиас»
* Кто ни будь знаком с такой игрой?
* Что можете рассказать о данной игре?

**2-3 слайд**

***Говорит Измаилова*** «Элиас» разработана в Финляндия. Первая версия игры появилась в 1989 году, а массовое производство началось в 1995 году. В Россия игра также известна под названием «Скажи Иначе».

**Говорит Шадрина** lias (алиас, элиас, скажи иначе) — настольная игра, в которой целью игроков является объяснение загаданного слова напарникам по команде, без использования жестов и произнесения загаданного слова и однокоренных с ним слов.

* Но поскольку не все присутствующие знакомы с данной игрой, то тогда мы расскажем о правилах игры и на практике покажем, как с помощью игры Элиас можно увеличить запас слов и пополнить запас знаний.

**Слайд 4**

**Правила игры**

**Первое правило –**Игрокам необходимо поделиться на группы

 В игре Элиас сегодня примут участие 4 команды, в каждой команде 2 человека, порядок действий которых будет устанавливаться жеребьевкой.

Поскольку сегодня игра не простая, к нам пришли гости, то мы бы хотели попросить гостей принять участие в нашей игре.

- Кто готов принять участие? – Прошу подойти по одному человеку от команды и вытянуть номер.

№1 Команда «Умных нет» - Ваш цвет красный

№2 Команда «Интеллект» Ваш цвет желтый

№3 Команда «Эрудиты» Ваш цвет зеленый

№4 Команда «Чайники» Ваш цвет синий

 К игре приступает первая команда, один участник будет выступать в роли объясняющего, второй — стараться отгадать требуемое слово. Карточки можно пропускать. При втором круге участники меняются местами.

Команды проходят в соответствии со своими номерами.

Для решения спорных вопросов мы создали СОГЛАСИТЕЛЬНУЮ КОМИССИЮ.

Контроль за временем осуществляет Савченко Валерия

Контроль за подсчетом боллов осуществляет Ильющенко Альбина

 **Продолжаем знакомится с игрой.**

**Игра включает**

1. Игровую доску, на которой обозначено игровое поле.
2. 4 фишки в соответствии с цветом команды
3. Песочные часы на 1 минуту
4. 60 карточек, на каждой из которых указано по 5 слов, которые и нужно будет объяснить

**Слайд 5**

**Второе правило** - Необходимо карточки со словами тщательно перемешать и положить на центр стола. **Их тут же перемешивают!!**

**Слайд 6**

**Третье правило**

 Отгадать как можно больше слов за 1 минуту. За каждое угаданное слово команда получает 1 балл, за каждый штраф – минус 1 балл.

Получить штрафы можно за объяснение загаданного слова с помощью однокоренных слов. Правилами «Элиас» это строго запрещено

После завершения своего хода и подсчета очков команда передвигает свою фишку по полю на число равное полученному количеству баллов.

**Обратите внимание**

**Слайд 7**

Если вы на поле попали на клетку с вопросом, то вам задается дополнительный вопрос, который оценивается в 3 балла

**Слайд 8**

Если вы попали на поле с вопросом под звездочкой, то вам вопрос задают зрители, который оценивается в 5 баллов.

**Слайд 9**

Если вы попали на поле где обозначена буква П-перечень…..то это означает что вам за минуту нужно перечислить как можно больше слов по заданной теме. По количеству перечисленных слов передвигается пешка.

Выигрывает

После завершения своего хода и подсчета очков команда передвигает свою фишку по полю на число равное полученному количеству баллов.

Игра ведется на время — в начале каждого хода песочные часы переворачиваются. Задача команды отгадать как можно больше слов за этот временной период. После истечения отведенного на разгадывание слов времени, начинается подсчет баллов. За каждое угаданное слово команда получает 1 балл, за каждый штраф – минус 1 балл.

Получить штрафы можно за объяснение загаданного слова с помощью однокоренных слов. Правилами «Элиас» это строго запрещено

**Ход мероприятия**

**Сценарий урока**

1. **Организационный момент.**

Цель: организовать деятельность учащихся.

- Итак, друзья, внимание –

Ведь прозвенел звонок.

- Я рада приветствовать вас на Интеллектуальной игре Элиас

- Сегодня мы окунемся в мир знаний увлекательной игры «Элиас»

-lias (алиас, элиас, скажи иначе) — это настольная игра, в которой целью игроков является объяснение загаданного слова напарникам по команде, без использования жестов и произнесения загаданного слова и однокоренных с ним слов.

- Игроки делятся на группы.

- Проведем жеребьевку, чтоб выбрать название команды.

Команда под номером 1 – «Чайники»

Команда под номером 2 – «Умных нет»

Команда под номером 3 – «Интеллект»

Команда под номером 4 – «Эрудиты»

Комплекс для игры включает в себя игровую доску с 4 фишками разного цвета, песочные часы и 50 карточек, на каждой из которых указано по 5 слов. В данном случае вместо игровой доски используется учебная доска, где нарисовано поле.